


SonicStage Ver. 2.1

pour Sony Network Walkman

Mode d'emploi

- La législation sur les droits d'auteur interdit la reproduction complète ou partielle du logiciel ou du manuel qui l'accompagne, de même que le prêt du logiciel, sans l'autorisation du détenteur du copyright.
- En aucun cas, SONY ne pourra être tenu responsable de dommages financiers ou de pertes de bénéfices, y compris les réclamations de tiers, résultant de l'utilisation du logiciel fourni avec ce lecteur.
- En cas de problème avec ce logiciel résultant d'une fabrication défectueuse, SONY le remplacera. SONY n'assume toutefois aucune autre responsabilité.
- Le logiciel fourni avec le lecteur ne peut être utilisé avec un autre équipement que celui prévu à cet effet.
- Notez que, en raison d'efforts permanents visant à améliorer la qualité, les spécifications du logiciel peuvent être modifiées sans préavis.
- La capacité d'affichage des langues dans le logiciel SonicStage dépend du système d'exploitation installé sur votre PC. Pour obtenir un résultat optimal, vérifiez que le système d'exploitation installé est compatible avec la langue d'affichage souhaitée.
 - Nous ne garantissons pas l'affichage correct de toutes les langues sur SonicStage.
 - Il est possible que les caractères créés par l'utilisateur et certains caractères spéciaux ne s'affichent pas.

- SonicStage, OpenMG, « Magic Gate », « MagicGate Memory Stick », « Memory Stick », « Memory Stick Duo », ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus et leurs logos sont des marques déposées de Sony Corporation.
- « Walkman » est une marque déposée par Sony Corporation pour représenter les produits stéréo dotés d'écouteurs.  est une marque de Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows NT et Windows Media sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou d'autres pays.
- IBM et PC/AT sont des marques déposées d'International Business Machines Corporation.
- Macintosh est une marque d'Apple Computer, Inc. aux Etats-Unis et/ou d'autres pays.
- Pentium est une marque ou une marque déposée d'Intel Corporation.
- Toutes les autres marques sont des marques de leurs détenteurs respectifs.
- Les marques TM et ® n'apparaissent pas dans ce manuel.
- CD and music-related data from Gracenote, Inc., copyright © 2000-2003 Gracenote. Gracenote CDDB® Client Software, copyright 2000-2003 Gracenote. This product and service may practice one or more of the following U.S. Patents: #5,987,525; #6,061,680; #6,154,773, #6,161,132, #6,230,192, #6,230,207, #6,240,459, #6,330,593 and other patents issued or pending. Gracenote and CDDB are registered trademarks of Gracenote. The Gracenote logo and logotype, the Gracenote CDDB logo, and the "Powered by Gracenote" logo are trademarks of Gracenote.

Programme © 2001, 2002, 2003, 2004 Sony Corporation
 Documentation © 2004 Sony Corporation

Table des matières

Fonctionnalités de SonicStage	4
Procédure de base utilisant le Network Walkman	5

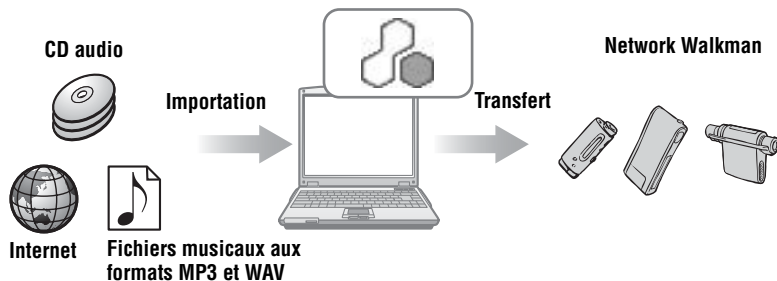
Installation	6
Préparation de l'environnement système requis	6
Configuration système requise	6
Installation du logiciel sur votre ordinateur	7

Utilisation de SonicStage	8
Importation de données audio	8
Transfert des données audio de votre ordinateur vers le Network Walkman	10
Transfert des données audio du Network Walkman vers votre ordinateur	12
Transfert du Network Walkman vers votre ordinateur	12
Importation de pistes de votre Network Walkman vers votre ordinateur	13
Utilisation de l'Aide de SonicStage	15
Affichage de l'Aide de SonicStage	15
Fonctionnement de l'Aide de SonicStage	16
Recherche d'un mot dans une explication	16
Consultation de l'Aide de SonicStage	17
Importation de données audio vers l'ordinateur	17
Ecoute de données audio à partir de l'ordinateur	17
Gestion et modification des pistes importées	18
Sauvegarde de données audio	18
Dépannage	18
Perfectionnement de vos connaissances	18

Autres informations	19
Désinstallation de SonicStage	19
Sur la protection du copyright	20
Dépannage	21
Impossible d'installer le logiciel sur votre ordinateur	22
Utilisation du Network Walkman raccordé à votre ordinateur	23

Fonctionnalités de SonicStage

SonicStage permet d'importer sur votre ordinateur des données audio en provenance de différentes sources audio telles que CD audio et Internet, puis de les transférer vers le Network Walkman.



- Ce manuel décrit comment installer le logiciel SonicStage et explique son fonctionnement avec le Network Walkman.
Avant de commencer, consultez également le manuel accompagnant votre Network Walkman.
- Les captures d'écran qui apparaissent dans les illustrations de ce manuel peuvent différer des affichages réels.
- Les explications de ce manuel présupposent la connaissance des fonctions de base de Windows.
Pour plus d'informations sur l'utilisation de votre ordinateur et du système d'exploitation, consultez leurs manuels respectifs.

Procédure de base utilisant le Network Walkman

Préparation de l'environnement système requis (page 6)



Installation du logiciel sur votre ordinateur (page 7)



Importation de données audio sur votre ordinateur (page 8)



**Connexion d'un Network Walkman à votre ordinateur
(reportez-vous au manuel de Network Walkman)**



Transfert de données audio depuis votre ordinateur (page 10)



Ecoute des pistes sur le Network Walkman

Préparation de l'environnement système requis

Configuration système requise

L'environnement d'exploitation suivant est nécessaire pour utiliser le logiciel SonicStage Ver. 2.1 avec le Network Walkman.

Ordinateur	IBM PC/AT ou compatible
	<ul style="list-style-type: none">• Processeur : Pentium II 400 MHz ou supérieur (Pentium III 450 MHz ou supérieur recommandé)• Espace sur le disque dur : 200 Mo ou plus (1,5 Go minimum recommandé). La quantité d'espace varie en fonction de la version de Windows et du nombre de fichiers musicaux stockés sur le disque dur.• Mémoire RAM : 64 Mo ou plus (128 Mo minimum recommandé)
	Divers
	<ul style="list-style-type: none">• Lecteur de CD (pouvant assurer la lecture numérique par WDM)• Carte son• Port USB (prend en charge USB (anciennement USB 1.1))
Système d'exploitation	Installation standard : Windows XP Media Center Edition 2004/Windows XP Media Center Edition/Windows XP Professionnel/Windows XP Edition Familiale/ Windows 2000 Professionnel/Windows Millennium Edition/ Windows 98 Deuxième Edition
Affichage	High Color (16 bits) ou supérieur, 800 × 600 points minimum (1 024 × 768 points minimum recommandé)
Divers	<ul style="list-style-type: none">• Accès à Internet : pour l'enregistrement Web, les services EMD et CDDB• Windows Media Player (version 7.0 ou supérieure) installé pour la lecture de fichiers WMA

Ce logiciel n'est pas pris en charge par les environnements suivants :

- Systèmes d'exploitation autres que ceux mentionnés ci-dessus
- Ordinateurs ou systèmes d'exploitation personnels
- Un environnement qui est une mise à jour du système d'exploitation original installé par le fabricant
- Environnement multiamorçage
- Environnement multimoniteur
- Macintosh

Remarques

- Nous ne garantissons pas un fonctionnement parfait sur tous les ordinateurs présentant la configuration requise.
- Le format NTFS de Windows XP/Windows 2000 Professionnel ne peut être utilisé qu'avec les paramètres par défaut (standard).
- Nous ne garantissons pas un fonctionnement parfait de la mise en veille du système sur tous les ordinateurs.
- Pour les utilisateurs de Windows 2000 Professionnel, installez le Service Pack 3 ou version ultérieure avant d'utiliser le logiciel.

Installation du logiciel sur votre ordinateur

Avant d'installer le logiciel

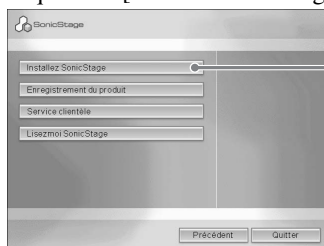
- Fermez le logiciel antivirus, dans la mesure où ce type de logiciel occupe généralement un volume important de ressources système.
- Si vous utilisez le Network Walkman, assurez-vous d'installer le logiciel avec le CD-ROM fourni.
 - Si OpenMG Jukebox ou SonicStage est déjà installé, le logiciel précédent est écrasé par la nouvelle version. La nouvelle version conserve alors les fonctions de la version précédente auxquelles s'ajoutent les nouvelles fonctions.
 - Si SonicStage Premium, SonicStage Simple Burner ou Net MD Simple Burner est déjà installé, le logiciel précédent coexiste avec la nouvelle version.
 - Vous serez toujours en mesure d'utiliser les données musicales enregistrées par une version précédente du logiciel, même après l'installation de SonicStage Ver. 2.1. Par mesure de précaution, nous vous conseillons tout de même de sauvegarder vos données musicales. Pour sauvegarder les données, reportez-vous aux rubriques [Sauvegarde de Ma bibliothèque] – [Sauvegarde de données sur un disque] de l'Aide de SonicStage.

1 Mettez l'ordinateur sous tension et démarrez Windows.

2 Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur de votre ordinateur.

Le programme d'installation démarre automatiquement et la fenêtre d'installation apparaît. Selon la région où vous habitez, une fenêtre peut apparaître pour vous laisser préciser le pays. Dans ce cas, suivez les instructions qui s'affichent.

3 Cliquez sur [Installez SonicStage], puis suivez les instructions à l'écran.



Cliquez sur [Installez SonicStage]

Lisez attentivement ces instructions.

Selon la région où vous habitez, les boutons autres que [Installez SonicStage] peuvent différer de ceux présentés dans l'illustration ci-dessus.

L'installation peut prendre de 20 à 30 minutes, selon votre environnement d'exploitation. Ne redémarrez l'ordinateur qu'une fois l'installation terminée.

L'installation a-t-elle réussi ?


En cas de problèmes pendant l'installation, reportez-vous à la section « Dépannage » (page 21).

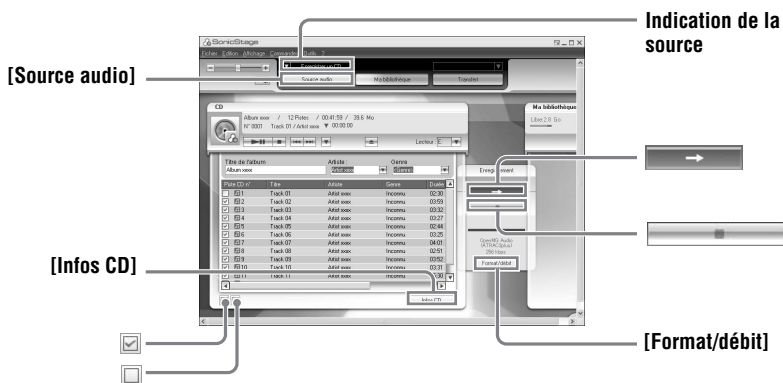
Importation de données audio

Cette section explique comment enregistrer et stocker sur le disque dur de votre ordinateur des données audio depuis Ma bibliothèque de SonicStage.

Vous pouvez également enregistrer ou importer de la musique d'autres sources : Internet et le disque dur de votre ordinateur, par exemple. Pour plus de détails à ce sujet, consultez l'Aide de SonicStage.

Remarques

- Seuls les CD portant la mention  peuvent être utilisés avec SonicStage.
- Nous ne garantissons pas un fonctionnement normal en cas d'utilisation de CD protégés contre la copie.




1 Démarrez SonicStage.

Sélectionnez [Démarrer] – [Tous les programmes]* – [SonicStage] – [SonicStage].

* [Programmes] sous Windows 2000 Professionnel/Windows Millennium Edition/Windows 98 Deuxième Edition

SonicStage démarre et la fenêtre principale apparaît.



Vous pouvez également démarrer SonicStage en double-cliquant sur  (icône de [SonicStage]) à partir du Bureau.

2 Insérez le CD audio à enregistrer dans le lecteur de l'ordinateur.

Dans le coin supérieur gauche de la fenêtre, l'indication de la source passe à [Enregistrer un CD].

3 Cliquez sur [Source audio].

Le contenu du CD audio apparaît dans la liste des sources audio (partie gauche de l'écran).

4 Si nécessaire, cliquez sur pour désélectionner les pistes que vous ne souhaitez pas enregistrer.

Si vous désactivez une case à cocher par inadvertance, cliquez une nouvelle fois dessus pour la réactiver.

Pour activer toutes les cases à cocher, cliquez sur .

Pour désactiver toutes les cases à cocher, cliquez sur .

5 Si nécessaire, modifiez le format et le débit binaire à utiliser pour l'enregistrement du CD audio.

Lorsque vous cliquez sur [Format/débit], dans la partie droite de l'écran, la boîte de dialogue « Format d'enregistrement CD [Ma bibliothèque] » apparaît. La boîte de dialogue permet de sélectionner le format et le débit binaire à utiliser pour l'enregistrement du CD audio.

6 Cliquez sur .

L'enregistrement des pistes sélectionnées au cours de l'étape 4 commence.

Pour arrêter l'enregistrement

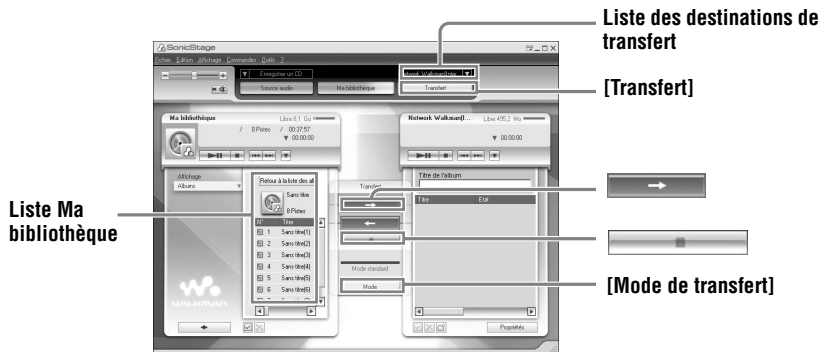
Cliquez sur .



Si les informations du CD, telles que le titre de l'album, le nom de l'artiste et les titres des pistes ne peuvent être obtenues automatiquement, cliquez sur [Infos CD], sur le côté droit de l'écran. Votre ordinateur doit être connecté à Internet.

Transfert des données audio de votre ordinateur vers le Network Walkman

Les données audio stockées dans Ma bibliothèque de SonicStage peuvent être transférées vers votre Network Walkman autant de fois que vous le souhaitez.



1 Connectez votre Network Walkman à l'ordinateur.

Une fois les connexions établies, « Network Walkman » s'affiche dans la liste des destinations de transfert, dans le coin supérieur droit de l'écran.

Pour plus de détails sur les connexions, reportez-vous au manuel de votre Network Walkman.

En cas d'utilisation d'un périphérique prenant en charge « MG Memory Stick », insérez le support « Memory Stick » compatible MagicGate dans le périphérique avant d'établir la connexion avec l'ordinateur.

Ne débranchez pas le câble USB, la batterie ou le « Memory Stick » avant la fin du transfert.

2 Sélectionnez les Supports/Péri. pour le transfert (« Network Walkman (Internal)* » ou « Network Walkman (Memory Stick)* ») dans la liste des destinations de transfert dans la partie droite de l'écran, puis cliquez sur [Transfert].

* Sélectionnez « Network Walkman (Internal) » pour effectuer le transfert vers la mémoire flash intégrée ou « Network Walkman (Memory Stick) » pour effectuer le transfert vers un « Memory Stick ».

L'écran de transfert (Network Walkman) s'affiche.


3 Cliquez sur les pistes à transférer à partir de la liste *Ma bibliothèque*, située dans la partie gauche de l'écran.

Pour transférer plusieurs pistes, maintenez la touche [Ctrl] enfoncée tout en sélectionnant les pistes.

Pour transférer toutes les pistes de l'album, cliquez sur l'album.

4 Si nécessaire, changez de mode de transfert.

Cliquez sur [Mode de transfert], dans le milieu de l'écran, pour afficher la boîte de dialogue « Configuration du mode de transfert » (pour Network Walkman), puis sélectionnez le mode de transfert.

5 Cliquez sur .

Le transfert des pistes sélectionnées au cours de l'étape 3 commence.

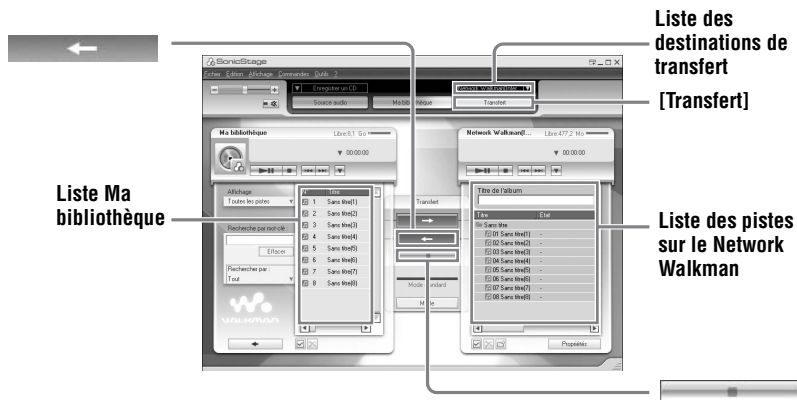
Pour arrêter le transfert

Cliquez sur .

Remarques

- Un transfert échoue et un message d'erreur apparaît dans les cas suivants :
 - Lorsqu'il n'y a pas assez d'espace libre sur les Supports/Péri. pour transférer des données.
 - Lorsque la piste est diffusée avec des restrictions en matière de lecture.
- Au cours du transfert, la mise en veille du système ne fonctionne pas.
- Selon le type de texte et le nombre de caractères, le texte saisi par SonicStage risque de ne pas s'afficher sur le Network Walkman connecté, en raison des limitations propres au lecteur connecté Network Walkman.

Transfert des données audio du Network Walkman vers votre ordinateur



Transfert du Network Walkman vers votre ordinateur

Les données audio transférées de votre ordinateur vers le Network Walkman peuvent être retrasmises vers votre ordinateur dans Ma bibliothèque de SonicStage.

1 Connectez votre Network Walkman à l'ordinateur.

Une fois les connexions établies, « Network Walkman » s'affiche dans la liste des destinations de transfert, dans le coin supérieur droit de l'écran.

Pour plus de détails sur les connexions, reportez-vous au manuel de votre Network Walkman.

En cas d'utilisation d'un périphérique prenant en charge « MG Memory Stick », insérez le support « Memory Stick » compatible MagicGate dans le périphérique avant d'établir la connexion avec l'ordinateur.

Ne débranchez pas le câble USB, la batterie ou le « Memory Stick » avant la fin du transfert.

2 Sélectionnez les Supports/Péri. pour le transfert (« Network Walkman (Internal)* » ou « Network Walkman (Memory Stick)* ») dans la liste des destinations de transfert dans la partie droite de l'écran, puis cliquez sur [Transfert].

* Sélectionnez « Network Walkman (Internal) » pour effectuer le transfert depuis la mémoire flash intégrée ou sélectionnez « Network Walkman (Memory Stick) » pour effectuer le transfert depuis un « Memory Stick ».

L'écran de transfert (Network Walkman) s'affiche.

3 Dans la liste Network Walkman, sur la partie droite de l'écran, cliquez sur les pistes à transférer vers votre ordinateur.

4 Cliquez sur  au milieu de l'écran.

Le transfert des pistes sélectionnées au cours de l'étape 3 commence.

Pour arrêter le transfert

Cliquez sur .

Remarque

Les pistes transférées vers le Network Walkman à partir d'un autre ordinateur ne peuvent pas être retransférées vers Ma bibliothèque sur votre ordinateur.

Importation de pistes de votre Network Walkman vers votre ordinateur

Il n'est possible d'importer qu'une seule fois des pistes enregistrées sur votre Network Walkman* dans l'application SonicStage (dans Ma bibliothèque) sur votre PC.

* Pour le Network Walkman enregistrable seulement

1 Insérez le « Memory Stick » dans le Network Walkman, si nécessaire, puis connectez le Network Walkman à votre ordinateur.

2 Sélectionnez les Supports/Péri. pour le transfert (« Network Walkman (Internal)* » ou « Network Walkman (Memory Stick)* ») dans la liste des destinations de transfert dans la partie droite de l'écran, puis cliquez sur [Transfert].

* Sélectionnez « Network Walkman (Internal) » pour effectuer le transfert depuis la mémoire flash intégrée ou sélectionnez « Network Walkman (Memory Stick) » pour effectuer le transfert depuis un « Memory Stick ».

L'écran de transfert (Network Walkman) s'affiche.

3 Cliquez sur les pistes à transférer, dans la liste Network Walkman, située dans la partie droite de l'écran.

Pour transférer plusieurs pistes, maintenez la touche [Ctrl] enfoncée tout en sélectionnant les pistes.

Pour transférer toutes les pistes du groupe, cliquez sur le groupe.

suite

4 Cliquez sur  au milieu de l'écran.

La boîte de dialogue « Importation » s'affiche.

5 Indiquez-y la destination du transfert.

Pour importer les pistes dans un nouvel album, sélectionnez « Importation vers un nouvel album », puis entrez le nom de l'album dans la zone de texte.

Pour ajouter les pistes à un album existant dans Ma bibliothèque, sélectionnez « Importation vers un album existant » et cliquez sur « Parcourir » pour sélectionner l'album.

6 Cliquez sur « OK ».

L'importation des pistes sélectionnées au cours de l'étape 3 commence.

Pour arrêter l'importation

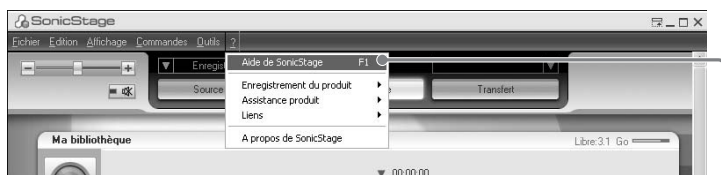
Cliquez sur .

Utilisation de l'Aide de SonicStage

L'Aide de SonicStage vous permet de rechercher aisément des informations sur l'utilisation de SonicStage. Vous pouvez choisir une rubrique à partir d'une liste d'opérations telles que l'« Importation de pistes » ou le « Transfert de pistes », choisir un mot-clé dans la liste fournie ou saisir les mots qui vous amèneront aux explications voulues dans l'Aide de SonicStage.

Affichage de l'Aide de SonicStage

Cliquez sur [Aide] – [Aide de SonicStage] pendant l'exécution de SonicStage.



[Aide de SonicStage]



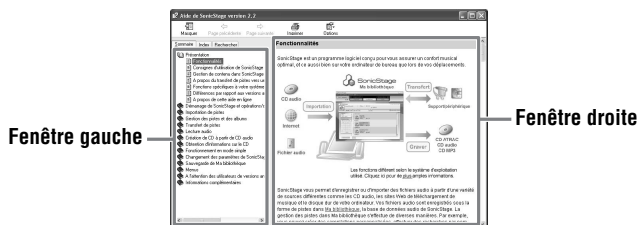
Vous pouvez aussi afficher l'Aide de SonicStage en sélectionnant [Démarrer] – [Tous les programmes]* – [SonicStage] – [Aide de SonicStage].

* [Programmes] sous Windows 2000 Professionnel/Windows Millennium Edition/Windows 98 Deuxième Edition

Remarques

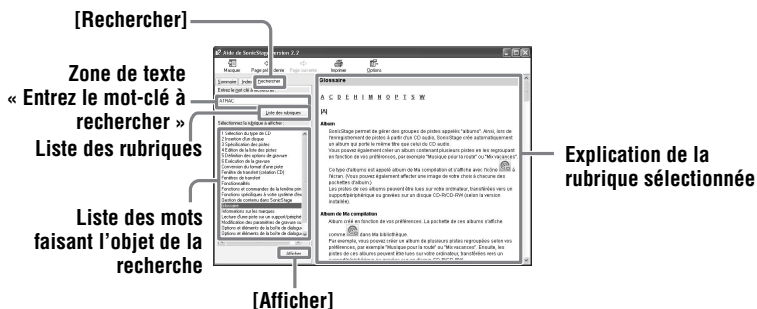
- Dans l'Aide de SonicStage, « Support/périphérique » est le terme générique qui désigne le périphérique externe comme le MD Walkman, le Network Walkman et le CD Walkman.
- Suivez les instructions de votre fournisseur d'accès Internet sur, par exemple, la configuration système recommandée pour l'utilisation des services EMD.

Fonctionnement de l'Aide de SonicStage



- 1 Double-cliquez sur [Présentation] dans la fenêtre de gauche.
- 2 Cliquez sur [A propos de cette aide en ligne].
L'explication apparaît dans la fenêtre de droite.
- 3 Lisez le texte.
Faites éventuellement défiler l'affichage.
Cliquez sur les mots soulignés pour afficher leurs explications.

Recherche d'un mot dans une explication



- 1 Cliquez sur [Rechercher] pour ouvrir la fenêtre « Rechercher ».
- 2 Saisissez les termes recherchés.
- 3 Cliquez sur [Liste des rubriques].
Une liste des occurrences de ces termes s'affiche.
- 4 Cliquez sur l'élément qui vous intéresse pour le sélectionner.
- 5 Cliquez sur [Afficher].
L'explication correspondant à l'élément sélectionné s'affiche.

Consultation de l'Aide de SonicStage

Cliquez sur [Sommaire] dans la partie gauche de la fenêtre Aide pour afficher une liste de rubriques pour chaque opération. Cliquez sur l'une des rubriques pour en afficher le contenu détaillé.

Importation de données audio vers l'ordinateur

Pour	Aide de SonicStage
Importer des données audio depuis Internet	[Importation de pistes] – [Achat de pistes sur un site Web de téléchargement de musique]
Importer des fichiers audio sur l'ordinateur à l'aide de SonicStage	[Importation de pistes]– [Importation de fichiers audio]
Transfert depuis « Memory Stick » vers votre ordinateur	[Transfert de pistes] – [Transfert de pistes vers un support/périphérique] – [Utilisation d'un MG Memory Stick] – [Transfert d'un MG Memory Stick vers Ma bibliothèque]

Ecoute de données audio à partir de l'ordinateur

Pour	Aide de SonicStage
Ecouter des données audio à partir du lecteur de CD ou de Ma bibliothèque	[Lecture audio] – [Lecture d'un CD audio] ou [Lecture d'une piste dans Ma bibliothèque]
Ecouter des données audio sur le Network Walkman connecté à l'ordinateur	[Lecture audio] – [Lecture d'une piste sur un support/périphérique]

Gestion et modification des pistes importées

Pour	Aide de SonicStage
Modifier les informations relatives au téléchargement des informations CD	[Changement des paramètres de SonicStage] – [Modification des paramètres pour l'obtention d'informations sur les CD]
Modifier un album Supprimer les pistes	[Gestion des pistes et des albums] – [Création/édition d'albums]
Modifier directement l'emplacement de stockage des pistes	[Changement des paramètres de SonicStage] – [Modification de l'emplacement d'enregistrement des fichiers]

Sauvegarde de données audio

Nous vous recommandons de sauvegarder vos données musicales afin d'éviter tout problème en cas de défaillance de votre disque dur ou de remplacement de votre ordinateur.

Pour	Aide de SonicStage
Sauvegarder les données audio dans Ma bibliothèque	[Sauvegarde de Ma bibliothèque] – [Sauvegarde de données sur un disque]
En savoir davantage sur l'outil de sauvegarde de SonicStage	[Sauvegarde de Ma bibliothèque] – [Questions-réponses sur l'outil de sauvegarde SonicStage]

Dépannage

Pour	Aide de SonicStage
Consulter des procédures de dépannage	[Informations complémentaires] – [Résolution de problèmes]

Perfectionnement de vos connaissances

Pour	Aide de SonicStage
Connaître la définition exacte de mots inconnus	[Informations complémentaires] – [Glossaire]
Identifier les types de données audio que peut gérer SonicStage	[Présentation] – [Gestion de contenu dans SonicStage]
Connaître les différentes fonctions que propose SonicStage	[Présentation] – [Fonctionnalités]

Désinstallation de SonicStage

Pour désinstaller SonicStage, suivez les procédures ci-dessous.

1 Cliquez sur [Démarrer] – [Panneau de configuration]*.

* [Paramètres] – [Panneau de configuration] sous Windows 2000 Professionnel/Windows Millennium Edition/Windows 98 Deuxième Edition

2 Double-cliquez sur [Ajout/Suppression de programmes].

3 Cliquez sur [SonicStage 2.1.xx] dans la liste « Programmes déjà installés », puis cliquez sur [Modifier et supprimer]*.

Suivez les instructions qui s'affichent et redémarrez votre ordinateur. La désinstallation se termine avec le redémarrage de l'ordinateur.

* [Modifier/Supprimer] sous Windows 2000 Professionnel, [Ajouter/Supprimer] sous Windows Millennium Edition/Windows 98 Deuxième Edition

Remarque

Lorsque vous installez SonicStage Ver. 2.1, OpenMG Secure Module 4.0 s'installe en même temps. Ne supprimez pas OpenMG Secure Module 4.0 dans la mesure où il peut être utilisé par d'autres logiciels.

Sur la protection du copyright

La technologie OpenMG permet de bénéficier de données musicales numériques tout en protégeant les droits d'auteur de ses détenteurs. SonicStage code des fichiers audio au format OpenMG et les stocke sur le disque dur de votre ordinateur pour empêcher toute diffusion non autorisée.

Restrictions relatives au contenu audio

Des fichiers audio numériques de haute qualité sont largement disponibles sur Internet par le biais de services de diffusion musicale. Pour protéger les droits d'auteur de ses détenteurs contre une diffusion non autorisée, certains contenus audio sont diffusés avec certaines restrictions concernant l'enregistrement et la lecture. Par exemple, la période de lecture ou le comptage pour les données peuvent être limités.

Dépannage

Suivez les étapes ci-dessous en cas de problème lors de l'utilisation de SonicStage.

- 1 Consultez les problèmes référencés dans cette section « Dépannage ».
- 2 Consultez les problèmes référencés dans l'Aide de SonicStage en cas d'utilisation de SonicStage.
- 3 Si vous ne pouvez pas résoudre le problème après avoir consulté les références ci-dessus, consultez le tableau suivant et contactez votre revendeur Sony le plus proche.

Ordinateur <ul style="list-style-type: none">• Fabricant :• Modèle :• Type : modèle d'ordinateur de bureau / de portable
Nom du système d'exploitation :
Capacité de la mémoire RAM :
Disque dur (contenant SonicStage et des données audio) <ul style="list-style-type: none">• Capacité du disque :• Espace libre :
Version du logiciel <ul style="list-style-type: none">• SonicStage Ver. 2.1¹⁾
Message d'erreur (le cas échéant) :
En cas d'utilisation d'un lecteur de CD-ROM connecté de manière externe <ul style="list-style-type: none">• Fabricant :• Modèle :• Type : CD-ROM / CD-R/RW / DVD-ROM / Autre ()• Type de connexion à l'ordinateur : Carte PC / USB / IEEE1394 / Autre ()
En cas d'utilisation d'un autre périphérique avec connexion USB <ul style="list-style-type: none">• Nom du ou des périphériques :

¹⁾ Pour vérifier la version du logiciel SonicStage que vous utilisez, sélectionnez [Aide] – [A propos de SonicStage] dans la fenêtre SonicStage.

Impossible d'installer le logiciel sur votre ordinateur

Problème	Cause/solution
L'installation a échoué.	<p>Vous utilisez un système d'exploitation qui ne prend pas en charge ce logiciel.</p> <p>→ Voir page 6 pour plus d'informations.</p> <p>Il reste des applications Windows ouvertes.</p> <p>→ Si vous lancez l'installation pendant que d'autres programmes sont utilisés, un dysfonctionnement peut se produire. Ceci est particulièrement vrai pour les programmes nécessitant un volume important de ressources système, tels que les logiciels antivirus.</p> <p>Votre disque dur ne dispose pas d'un espace suffisant.</p> <p>→ Il faut au minimum 200 Mo d'espace libre sur votre disque dur.</p>
L'installation semble avoir cessé avant son terme.	<p>Vérifiez si un message d'erreur s'affiche sous la fenêtre d'installation.</p> <p>→ Appuyez simultanément sur les touches [Tab] et [Alt]. Si un message d'erreur s'est affiché, appuyez sur la touche [Entrée]. L'installation reprendra. En l'absence de message, l'installation est toujours en cours. Patientez encore quelques instants.</p>
La barre de progression affichée ne bouge pas. Le témoin d'accès ne s'est pas allumé depuis quelques minutes.	<p>L'installation progresse normalement. Patientez.</p> <p>L'installation dure au minimum 30 minutes, selon votre lecteur de CD ou votre environnement d'exploitation.</p>

Utilisation du Network Walkman raccordé à votre ordinateur

Problème	Cause/solution
Votre ordinateur ne reconnaît pas le Network Walkman.	<p>Le câble USB dédié est débranché. → Branchez le câble USB dédié.</p> <p>Le fichier de pilote du Network Walkman n'est pas installé. → Installez le logiciel SonicStage pour votre Network Walkman à l'aide du CD-ROM fourni.</p> <p>Attendez l'authentification du logiciel SonicStage. Une autre application est en cours d'exécution sur l'ordinateur. → Patientez quelques instants avant de rebrancher le câble USB dédié. Si vous ne pouvez pas résoudre le problème, débranchez le câble USB dédié, redémarrez l'ordinateur et rebranchez le câble USB dédié.</p> <p>Vous utilisez un concentrateur USB. → La connexion par le biais d'un concentrateur USB n'est pas garantie. Connectez directement le câble USB à l'ordinateur.</p>



Imprimé sur papier 100% recyclé avec
de l'encre à base d'huile végétale sans
COV (composés organiques volatils).

<http://www.sony.net/>
Printed in Japan